

Protection contre les coupures

Date d'impression 05-12-2017

Matériaux du gant

- Kevlar® (Matériau du support)

Ingrédients potentiellement dangereuxAgents sensibilisants

- Absence d'agents sensibilisants

Règlement REACH 1907/2006

Pour de plus amples informations, veuillez consulter la Déclaration de conformité au règlement REACH sur le site Web d'Ansell.

Propriétés**Données d'essai EN**

	a	b	c	d	e	f
EN388:2003	1	3	4	X		
EN388:2016	1	3	3	X	C	

Inflammabilité:

Performance level X (test not applicable)

Résistance à la chaleur de contact:

Niveau de performance 1 Température de contact 100°C >15s

Résistance à la chaleur convective:

Performance level X (test not applicable)

Résistance à la chaleur radiante:

Performance level X (test not applicable)

Résistance aux petites projections de métal en fusion:

Performance level X (test not applicable)

Résistance aux quantités importantes de métal en fusion:

Niveau de performance X (test not applicable)

Conformité européenne

Gants conformes aux exigences de la Directive européenne 89/686/CEE et aux normes européennes EN 420:2003 + A1:2009 et EN 388:2003, EN 407:2004. Ils sont classés comme gants d'usage complexe (c.-à-d. protection contre les risques mortels).

Attestation de type CE et contrôle qualité de type CE pour le produit final délivrés par

INSPEC Certification Limited (0194)
Upper Wingbury Courttard, Wingrave, Aylesbury
Buckinghamshire, HP22 4LW, UK

Stockage

Garder à l'abri des sources d'ozone et d'inflammation.

Garder à l'abri des rayons du soleil ; conserver dans un endroit frais et sec.

Structure	Jauge	Matériau du support	Modèle de manchette	Couleur	Longueur (mm)	Conditionnement
Tricoté	15	Kevlar®	Manchette	Jaune	559	5 pieces in a bag; 15 bags in a carton

Ansell Healthcare Europe N.V. (European Head Office)

Riverside Business Park, Block J

Boulevard International 55, 1070 Brussels, Belgium

Tel. +32 (0) 2 528 74 00 • Fax +32 (0) 2 528 74 01 • Fax Customer Service +32 (0) 2 528 74 03

http://www.ansell.eu • E-mail info@ansell.eu