

têrêva[,]



GUIDE D'UTILISATION DE LA PLATEFORME DE REALITE AUGMENTEE

RA

WWW.EX-DATA.NET/TEREVA/INDEX.HTML



Guide d'utilisation de la plateforme de Réalité Augmentée

Introduction

Ce manuel technique a pour objectif de familiariser l'utilisateur avec la plateforme de réalité augmentée et de faciliter la manipulation des articles disponibles en 3D et en réalité augmentée sur le site internet www.ex-data.net/tereva/index.html à partir d'un téléphone ou d'une tablette.

Accès à la plateforme



Vous pourrez accéder à la plateforme à partir d'un téléphone, d'une tablette, d'un PC ou d'un Mac en utilisant tous les navigateurs internet actuellement disponibles et en cliquant sur cette adresse <https://www.ex-data.net/tereva/index.html>. L'écran du PC permettra uniquement de visualiser les articles en 3D et d'afficher leurs QR Codes. Contrairement à l'écran du PC, la tablette et le téléphone permettront de visualiser les articles en 3D et en mode Réalité augmentée.



Vous pourrez également accéder à la plateforme en scannant le QR Code suivant avec votre téléphone et votre tablette.

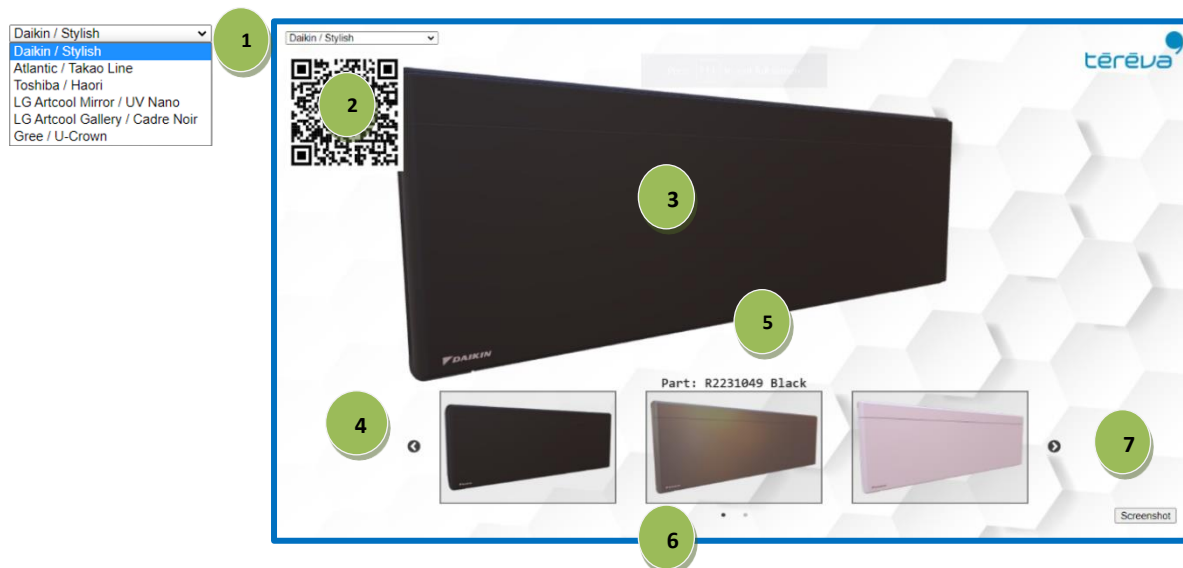


QR Code d'accès à la plateforme
de Réalité Augmentée



Visualisation des articles et description de l'interface sur votre PC

L'adresse suivante <https://www.ex-data.net/tereva/index.html> vous donnera accès à la plateforme.



- 1 Menu déroulant** : liste déroulante qui facilite la sélection des unités intérieures disponibles.
- 2 QR Code** : QR code de l'unité intérieure sélectionnée. La lecture du QR Code avec votre téléphone active la Réalité Augmentée.
- 3 Viewer 3D** : l'article peut être visualisé sur 360° en maintenant appuyé le bouton gauche de la souris et en l'orientant de gauche à droite. La molette permettra le zoom avant et le zoom arrière.
- 4 Flèche de défilement** : permet de découvrir toutes les finitions de l'unité intérieure visualisée.
- 5 Boutons de défilement** : permet de découvrir toutes les finitions de l'unité intérieure visualisée.
- 6 Part** : Code article de l'unité intérieure visualisée.
- 7 Bouton Screenshot** : facilite la création d'image détournée de l'unité intérieure dans l'angle affiché.

• Visualisation des articles sur le téléphone et sur la tablette

Deux méthodes permettent d'accéder à la plateforme de visualisation des unités intérieures sur un téléphone ainsi que sur une tablette.

Première méthode : Adresse internet <https://www.ex-data.net/tereva/index.html>

Deuxième méthode : QR Code



• Description de l'interface sur le téléphone



1 Menu déroulant : liste déroulante qui facilite la sélection des unités intérieures disponibles.

2 QR Code : ce bouton affiche le QR code de l'article sélectionné. Un autre utilisateur pourra ainsi scanner l'écran de votre téléphone pour faire apparaître l'article sur le sien en 3D et en RA. La lecture du QR Code avec votre téléphone active la Réalité Augmentée.

3 Viewer 3D : vous pourrez manipuler l'article de gauche à droite avec un doigt. Vous pourrez zoomer et dézoomer en écartant et en rapprochant deux doigts sur l'écran.

4 Bouton et flèche de défilement : permet de découvrir les finitions de l'unité intérieure visualisée.

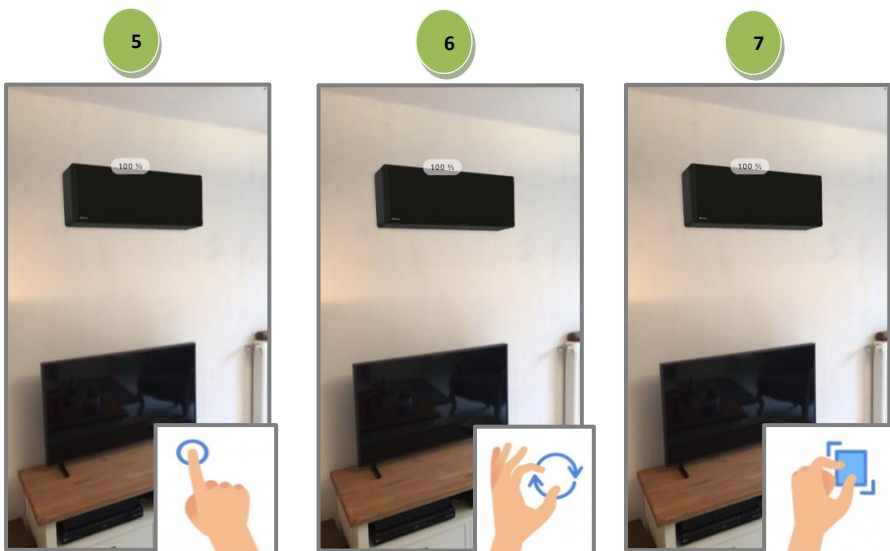
5 Bouton Accès RA : permet d'activer le mode Réalité Augmentée et de faire apparaître l'article dans votre pièce.

Manipulation de l'article en Réalité Augmentée

Une fois l'accès RA activé **(1)**, il vous sera demandé de toucher l'image **(2)** et le bouton AR **(3)**. A partir de cet instant **(4)**, la caméra va intégrer le modèle 3D virtuel de l'unité intérieure dans votre environnement. Pour ce faire, la caméra du téléphone va scanner et détecter toutes les surfaces horizontales et verticales de votre pièce ainsi que tous les meubles présents. Le système calculera également la position de l'utilisateur par rapport à l'environnement détecté. La luminosité de votre pièce est déterminante pendant toute la procédure de détection de la pièce.

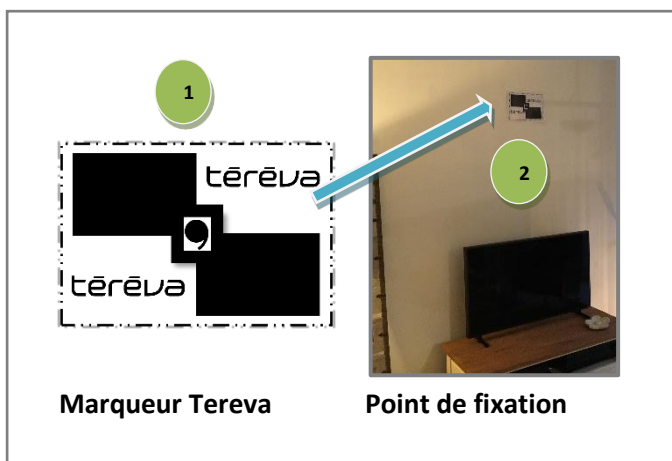


Une fois que l'unité intérieure est projetée sur le mur de votre pièce, vous pourrez déplacer le modèle 3D à l'aide d'un seul doigt **(5)**. Vous pourrez ensuite le faire **(6)** pivoter à l'aide de deux doigts, afin de le fixer virtuellement sur le mur (6). Enfin, en rapprochant et en écartant le pouce et l'index vous pourrez faire un zoom avant et arrière **(7)** pour que l'unité intérieure retrouve sa taille réelle **(100%)**.

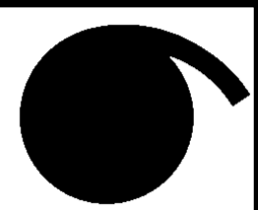


Utilisation du marqueur pour faciliter la detection du point de fixation

Il se peut que la pièce dans laquelle vous vous trouvez manque de luminosité. La caméra risque de rencontrer des difficultés de détection. Nous conseillons dans ce cas précis d'imprimer le marqueur disponible à la fin du guide et de le plastifier. Vous pourrez par la suite le scotcher à l'endroit où vous souhaitez fixer l'unité intérieure. Les contrastes du marqueur faciliteront la détection de l'endroit où vous souhaitez installer l'unité intérieure. Approchez le téléphone du marqueur et éloignez-vous lentement. Déplacez le téléphone tout en gardant le marqueur en face de l'objectif à une distance maximum de trois mètres. Cette méthode vous aidera à fixer virtuellement votre unité intérieure sur le mur.



ᑭᓂᑦᑭᓂᑦ



ᑭᓂᑦᑭᓂᑦ