

BH-POEV 160XKA-SG-FA

Roulette fixe en tôle d'acier, version fortes charges, avec platine à visser, roue fortes charges avec bandage en caoutchouc plein élastique « Blickle EasyRoll », avec corps de roue en polyamide, non tachant, g ris, avec pare-fils en matière synthétique, avec pare-fils en acier

EAN 4047526179809

ID 851440

Code douanier 87169090



Monture : série BH

- tôle d'acier, électro-zinguée, passivées bleu, sans Cr6
- fourche et platine renforcées

Roue : série POEV

- bandage : caoutchouc plein élastique de première qualité « Blickle EasyRoll » version haute roulabilité, dureté 65 Shore A, couleur gris, non tachant
- corps de roue : polyamide 6 de première qualité, non cassant, couleur noir

Autres caractéristiques :

- avec petit pare-fils en matière synthétique
- haute résistance aux produits chimiques contre de nombreux agents agressifs, mais pas contre l'huile
- résistance à la température : -20 °C à +80 °C, brièvement jusqu'à +100 °C, capacité de charge réduite au-delà de +35 °C

Données techniques:

Ø roue (D)	⌀	160 mm
Largeur de roue	⊥	50 mm
Capacité de charge à 4 km/h	⬆	400 kg
Capacité de charge (statique)	⬆	1 000 kg
Type de moyeu	⦿	roulement à billes (CC)
Hauteur totale (H)	⊥	202 mm
Dimensions de la platine	⊠	140 x 110 mm
Entraxe trous de fixation	⊠	105 x 75–80 mm
Ø trou de fixation	⌀	11 mm
Résistance min. à la température		-20 °C
Résistance max. à la température		80 °C
Dureté du revêtement		65 Shore A
Poids de la pièce	⚖	2,1 kg
Non tachant		✓
Non marquant par contact		✓
Antistatique	⚡	×
Conductible d'électricité	⚡	×
Résistant à la corrosion		×
Hautes températures	⚡	×
Bande de roulement résistante à l'hydrolyse		×
Compatible autoclave		×
Compatible avec lavage en machine		×



Dureté du revêtement

■ ■ ■ ■ ■ 65 Shore A

Résistance au roulage

■ ■ ■ ■ ■ très bien

Résistance à l'usure

■ ■ ■ ■ ■ bien

Bruits de roulage / Protection du sol

■ ■ ■ ■ ■ très bien



Références du produit



**Roulette pivotante correspondante LK-POEV
160XKA-SG-FA**



Roue utilisée POEV 160/12XKA-SG