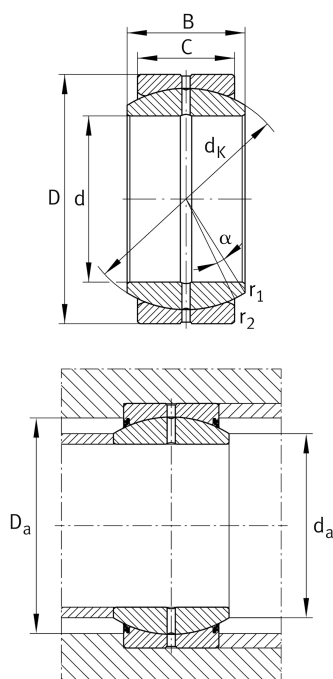


**GE16-DO-HLN** [🔗](#)**Rotule**

Rotule lisse radiale, performances standard, maintenance requise, surface de glissement : acier/acier, DIN ISO 12240-1, série de dimensions E, conception ouverte

**Information technique****Votre alternative produit actuelle**

Maintenance	Maintenance required	
Matériaux	Acier	Acier
joint	Sans	Without
jeu radial	CN (Group N)	Normal internal clearance
revêtement	Durotect M	Inner- and outer ring coated with Durotect M (Manganese Phosphate)

**dimensions principale & données de performance**

d	16 mm	Alésage roulement
D	30 mm	Diamètre extérieur roulement
B	14 mm	Largeur bague intérieure
C <sub>r</sub>	21.300 N	Charge dyn. de base, radiale
C <sub>0r</sub>	106.000 N	Charge stat. de base, radiale
≈m	41,91 g	Poids

**Cotes de montage**

r <sub>1smin</sub>	0,3 mm	Distance de bord
r <sub>2smin</sub>	0,3 mm	distance de bord
d <sub>a max</sub>	20,7 mm	distance de raccordement bague intérieure
D <sub>a min</sub>	23,6 mm	Diamètre de raccordement logement



Dimensions

C	10 mm	Largeur bague extérieure
d <sub>K</sub>	25 mm	Diamètre de bille
α	10 °	angle de basculement
d <sub>OT</sub>	0 mm	Alésage roulement, tolérance haute
d <sub>UT</sub>	-0,008 mm	alésage roulement, tolérance basse
D <sub>OT</sub>	0 mm	Diamètre extérieur, tolérance haute
D <sub>UT</sub>	-0,009 mm	Diamètre extérieur, tolérance basse
B <sub>OT</sub>	0 mm	Largeur bague intérieure, tolérance haute
B <sub>UT</sub>	-0,12 mm	Largeur bague intérieure, tolérance basse
C <sub>OT</sub>	0 mm	Largeur bague extérieure, tolérance haute
C <sub>UT</sub>	-0,24 mm	Largeur bague extérieure, tolérance basse
G <sub>r</sub>	0,04 - 0,082	Jeu radial
G <sub>rmax</sub>	0,082 mm	Radial clearance, maximum
G <sub>rmin</sub>	0,04 mm	Radial clearance, minimum

Plage de température

T <sub>min</sub>	-60 °C	Température de fonctionnement min.
T <sub>max</sub>	200 °C	Température de fonctionnement max.

Caractéristiques

-  Effort radial
-  Effort axial uni directionnel
-  Effort axial dans les 2 directions
-  Lubrification à la graisse
-  Etanche des 2 côtés
-  Erreur d'angle et désalignement statique
-  Erreur d'angle et désalignement dynamique