

### uvex super f OTG



- surlunette soudeur très confortable pour les porteurs de lunette de vue
- parfaite reconnaissance des couleurs
- nouvelle technologie de filtre combinant protection UV et IR
- réduction des dommages causés par les étincelles de soudure
- vision périphérique non restreinte
- extrémités des branches souples pour un confort accru

#### uvex infradur plus

Les verres uvex infradur plus protègent des rayons UV et IR et de l'éblouissement. Ils sont **extrêmement résistants aux rayures** sur la face externe et minimisent les traces de brûlures occasionnées par les étincelles de soudage. Sur la face interne, ils disposent en plus d'un traitement **anti-buée**.

#### Caractéristiques de protection

La surlunette de protection uvex super f OTG a une résistance mécanique protégeant contre les impacts à faible énergie (45 m/s), même à des températures extrêmes (-5 °C et +55 °C). Elle résiste à la détérioration des surfaces par les fines particules et à la formation de buée. Elle protège également contre les rayons UV jusqu'à 400 nm et contre l'éblouissement dû aux UV.

uvex super f OTG	
N° d'article	9169.543
Traitement	uvex infradur plus protection soudure niveau 3
Normes	EN 166, EN 169
Monture	noir, vert W 166 FT CE
Écran	PC gris soudeur 13% UV 400 + IR 3 W 1 FTKN CE
Poids	39 g
Conditionnement	5



**Branches flexibles  
avec charnières**



**Positionnement  
des branches**





**Écran incliné**



**Large écran  
panoramique**

## Accessoires complémentaires

	Bandeau pour uvex duoflex	
	<b>N° d'article</b>	9958.003
	<b>Conditionnement</b>	10
	Étui souple microfibre pour lunette uvex	
	<b>N° d'article</b>	9954.355
	<b>Conditionnement</b>	25
	Étui rigide pour lunette uvex	
	<b>N° d'article</b>	9954.600
	<b>Conditionnement</b>	24
	Étui à soufflet avec passe-ceinture pour lunette uvex	
	<b>N° d'article</b>	6118.002
	<b>Conditionnement</b>	25

	Boîte de lingettes nettoyantes uvex	
	<b>N° d'article</b>	9963.000
	<b>Conditionnement</b>	1 boîte de 100 lingettes